



BIBLIOCON 2026

ANALOG TRIFFT ALGORITHMUS
die physische Bibliothek ist wichtiger denn je

SCHULZ SPEYER Eurobib direct

„Unsere Vision ist es, die Bibliothek von morgen schon heute zu schaffen. Durch unsere aktive Teilnahme am globalen Forum der BiblioCon haben wir unser Engagement erneut bestätigt, die Grenzen herausragender Designqualität zu erweitern und positive Veränderungen in unserer Branche voranzutreiben. Mit dem Schwerpunkt auf biophilic Design und dem Konzept, die Natur ins Innere zu holen, möchten wir Räume schaffen, die Ruhe und Wohlbefinden vermitteln.“

- Ingo Meinert, CEO
Schulz Speyer Bibliothekstechnik AG



Auf der BiblioCon 2026 präsentierte Schulz Speyer Bibliothekstechnik, wie Bibliotheksräume eine Brücke zwischen menschlicher Erfahrung und digitaler Intelligenz schlagen können.

Unter dem Motto „Analog trifft Algorithmus“ stand die 114. BiblioCon in Berlin im Zeichen des Zusammenspiels von Tradition und Technologie. Für Bibliotheken ist diese Frage aktueller denn je: Wie können physische Räume in einer Welt, die zunehmend von digitalen Systemen geprägt ist, sinnvoll, inspirierend und menschenzentriert bleiben?

Für Schulz Speyer liegt die Antwort nicht in der Entscheidung zwischen analog und digital, sondern in der Gestaltung von Umgebungen, in denen beides nebeneinander bestehen, sich ergänzen und neue Formen des Bibliotheksenerlebnisses schaffen kann.

Jenseits der Technologie: Design für menschliche IQ

Die aktuelle Debatte über Algorithmen bezieht sich oft auf Effizienz, Automatisierung und den Zugang zu Information. Doch bei Bibliotheken ging es schon immer um mehr als nur Informationen. Sie sind Orte der Entdeckung, der Begegnung und der Teilnahme.

Je intelligenter digitale Werkzeuge werden, desto mehr gewinnt die physische Bibliothek an Bedeutung. Sie bietet das, was Technologie nicht ganz ersetzen kann: Atmosphäre, Präsenz, Materialität, Gemeinschaft und unerwartete Entdeckungen.

Dies stellt Bibliotheken vor eine neue gestalterische Herausforderung:

Wie schaffen wir Räume, in denen Technologie menschliche Erfahrungen bereichert, anstatt sie zu ersetzen?

Zukunftsorientiertes Bibliotheksdesign muss viele Arten der Auseinandersetzung mit Wissen unterstützen. Es muss sowohl ruhige Konzentration als auch aktive Zusammenarbeit ermöglichen, analoges Lesen und digitale Erkundung, individuelles Lernen und gemeinsame Erlebnisse. In diesem Sinne wird die Bibliothek zu einer Brücke zwischen Büchern, Bildschirmen, Konzentration, Interaktion, Tradition und Wandel.



Kaja Trog

Kinderbibliothek für die digitale Zeit

Auf der BiblioCon 2026 setzte Schulz Speyer diese Idee mit einem Standkonzept um, das von einer modernen Kinderbibliothek inspiriert war.

Im Zentrum der Ausstellung stand ein maßgeschneiderter biophiler Baum. Der Baum war mehr als nur ein optischer Blickfang – er wurde zum Symbol für Wachstum, Neugier und Verbundenheit. Um ihn herum entfalteten sich verschiedene Bibliotheksfunktionen: Stöbern, Lesen, Spielen, Entdecken und Interagieren.

Die Besucher konnten den neuen Kaja-Trog ausprobieren, der das Stöbern für Kinder jeden Alters einladend und zugänglich macht. Ein kreatives Regalelement zeigte, wie Gaming in moderne Bibliotheken integriert werden kann, ohne dass die Wärme der physischen Umgebung verloren geht. Schließlich schufen Tische und Stühle Raum für Lernen, Dialog und Begegnungen, während der neue **Maggie-Präsentationshalter** eine praktische Lösung für die Präsentation von Zeitschriften darstellte und die Wand zu einem aktiven Erlebnis machte. Diese Elemente zeigten, wie Kinderbibliotheken zu lebendigen Umgebungen werden können, in denen analoge und digitale Erlebnisse natürlich zusammenkommen.



Maggie Präsentationshalter

Neue flexible Bibliothekslösungen

Vor kurzem wurden mehrere neue Produkte vorgestellt. **60/30 Classic Wall Display and Gaming** vereint Eleganz und Funktionalität. Mit einem Holzrahmen auf Stahlschienen bietet sie eine klare und zeitgemäße Lösung für die Präsentation von Büchern, Zeitschriften und integrierten Gaming Funktionen.

Vita Display ist von geheimnisvollen Lebewesen der Natur inspiriert. Mit 10 Figuren zum Thema Meer und 11 zum Thema Wald bietet die Serie eine Vielfalt an Elementen wie Bäume, Eulen, Seetangkorallen, Muscheln, Pilze und Seesterne. Perfekt, um die Natur in Kinderbibliotheken in den Mittelpunkt zu bringen.

Die Bibliothek: Ort der Begegnungen

Die BiblioCon 2026 hat das bestätigt, woran wir fest glauben: Mit dem technologischen Fortschritt gewinnt der Wert physischer Bibliotheksräume weiter an Bedeutung. Bibliotheken bleiben einzigartige Orte, an denen Wissen, Gemeinschaft und Interaktion zusammenkommen.

Wir möchten uns bei allen Besuchern für die inspirierenden Gespräche und den wertvollen Gedankenaustausch bedanken. Die zahlreichen Diskussionen haben unsere gemeinsame Vision von der Bibliothek als einem Ort verstärkt, an dem analoge und digitale Erlebnisse Hand in Hand gehen, um Menschen jeden Alters sinnvolle Erfahrungen zu bieten.



Vita Display, Meeres- & Waldmotiven

WE ARE LIBRARY PEOPLE®

Schulz Speyer
Bibliothekstechnik AG
Hafenstrasse 2
D-67346 Speyer
Postfach 1780
D-67327 Speyer
Tel.: +49 (0) 62 32-31 81-00
E-Mail: sales@schulzspeyer.de



60/30 Classic Gaming Wall



60/30 Classic Wall Display